
Spezifikation XÖV-Starterpaket – Hamsterzucht-Edition

Version 2026-Q2

Herausgeber: Koordinierungsstelle für IT-Standards

Kennung: urn:xoev-de:kosit:standard:starterpaket.xhamsterzucht

Bezugsort: www.xoev.de/de/schulung

Inhaltsverzeichnis

I Überblick	1
Vorwort	3
Einleitung	5
Aufbau der Spezifikation	5
Bestandteile des Standards	5
II Allgemeines	7
II.1 Grundlegende Begriffe	9
II.2 Das Informationsmodell	11
II.2.1 Basisdatentypen	11
II.2.2 Baukasten	11
III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern	15
III.1 Teilnahme an Wettbewerben	17
III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung	17
III.1.2 Begriffsdefinitionen	17
III.1.3 Übersicht über den Ablauf	17
III.1.4 Der Ablauf im Detail	17
III.1.5 Wettbewerbsmeldungen	19
III.1.6 Beispiele	22
IV Anhänge	23
IV.A Eingebundene externe Modelle	25
IV.A.1 XÖV-Bibliothek	25
IV.B Nachrichtengesamtübersicht	27
IV.C Übersicht Code-Datentypen	29
IV.C.1 Code-Typ 3	29
IV.C.2 Code-Typ 1, 2 und 4	29
IV.D Codelisten	31
IV.D.1 Übersicht Codelisten (Typ 3)	31
IV.D.2 Übersicht Codelistenversionen (Typ 1 und 2)	31
IV.D.3 Details	32
IV.E OSCI-Transport-Profil für XÖV-Starterpaket	33
IV.F DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien	35
IV.G Autoren	37
IV.H Versionshistorie	39
IV.H.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielversion	39
Stichwortverzeichnis	41



I Überblick

Vorwort



Dieser Beispiel-XÖV-Standard ist zur Verwendung in XÖV-Schulungen vorgesehen. Er weist vereinzelt fachliche Schwachstellen auf, die explizit vorgesehen sind und im Rahmen praktischer Übungen korrigiert werden.

Einleitung



Einleitung...

Aufbau der Spezifikation

Aufbau...

Bestandteile des Standards

Bestandteile...

- **Spezifikationsdokument:** ...
- **XML Schema-Definitionen:** ...
- **Codelisten:** .
- **WSDL-Dateien:** ...
- **Testsuite:** ...
- ...



II Allgemeines

II.1 Grundlegende Begriffe



Begriffsdefinitionen...

II.2 Das Informationsmodell



II.2.1 Basisdatentypen

II.2.1.1 String.Latin.Max40

Typ: `String.Latin.Max40`

Dieser Datentyp begrenzt eine Zeichenfolge auf maximal 40 lateinische Zeichen.

Dieser Datentyp ist eine Einschränkung des Basistyps `xoev-lc:String.Latin` (siehe [Section IV.A.1 on page 25](#)).

Beschränkungen (XML-Schema-Facetten): `maxLength:40`

II.2.1.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

II.2.2 Baukasten

II.2.2.1 Identifikation.Hamster

Typ: `Identifikation.Hamster`

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Hamsters.

Abbildung II.2.1. Identifikation.Hamster

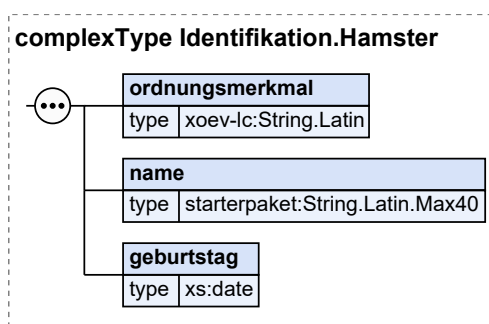


Tabelle II.2.1. Struktur von Identifikation.Hamster

Identifikation.Hamster ∞ 1					
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
ordnungsmerkmal	xoev-lc:String.Latin	□ 1	IV.A.1	25	

Identifikation.Hamster *** 1				
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite
Das Element ordnungsmerkmal ermöglicht die Angabe einer Zeichenfolge zur eindeutigen Identifizierung eines Hamsters bei einem Züchter.				
name	String.Latin.Max40 <input type="checkbox"/>	1	II.2.1.1	11
In diesem Element wird der Name des Hamsters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	xs:date <input type="checkbox"/>	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Hamsters mitgeteilt.				

II.2.2.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

II.2.2.2 Identifikation.Zuechter

Typ: **Identifikation.Zuechter**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Züchters.

Abbildung II.2.2. Identifikation.Zuechter

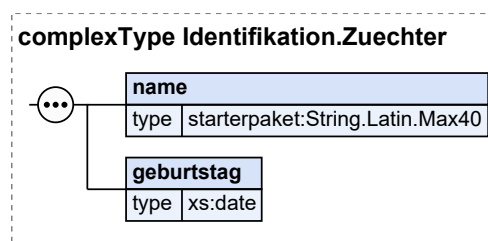


Tabelle II.2.2. Struktur von Identifikation.Zuechter

Identifikation.Zuechter ^{...} 1					
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
name	String.Latin.Max40 <input type="checkbox"/>	1	II.2.1.1	11	
In diesem Element wird der Name bestehend aus Vornamen und Familienname des Züchters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.					
geburtstag	xs:date <input type="checkbox"/>	1			
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Züchters mitgeteilt.					

II.2.2.2.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#)

II.2.2.3 Codes

II.2.2.3.1 Code.Country-Codes

Codelisten	
-nutzung	Typ: 3

Codelisten	
-kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes
-version	unbestimmt

II.2.2.3.2 Code.Hamster.Geschlecht

Codelisten	
-beschreibung	Mit dieser Codeliste wird das Geschlecht eines Hamsters abgebildet.
-nutzung	Typ: 1, Inhalte der Codeliste siehe Seite 32
-kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:hamstergeschlecht
-version	2

Konfiguration des Codedatentyps (soweit angegeben und von XÖV-Default-Einstellung abweichend):

Eigenschaft	Wert
Nutzung des name -Elements	keineNutzung
Umsetzung der Codelistenversion als benannter Datentyp	true



III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern

III.1 Teilnahme an Wettbewerben



Rechtsgrundlagen...

III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung

...

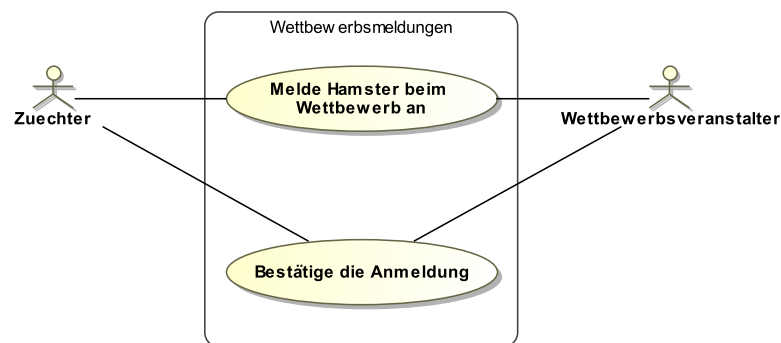
III.1.2 Begriffsdefinitionen

...

III.1.3 Übersicht über den Ablauf

...

Abbildung III.1.1. Die Wettbewerbsmeldungen (Übersicht)



III.1.4 Der Ablauf im Detail

...

III.1.4.1 Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb

...

Beteiligte Stellen an der Datenübermittlung

1. Wettbewerbsanmeldung

- Züchter (Autor)

- Wettbewerbsveranstalter (Leser)
- 2. **Anmeldungsbestätigung**
 - Wettbewerbsveranstalter (Autor)
 - Züchter (Leser)

Die Nachrichten

1. **Wettbewerbsanmeldung**
 - Nachricht 0001
2. **Anmeldungsbestätigung**
 - Nachricht 0002

Prozessbeschreibung

Geeigneten Hamster auswählen

Beschreibung...

Wettbewerbsanmeldung versenden

Beschreibung...

Anmeldung verarbeiten

Beschreibung...

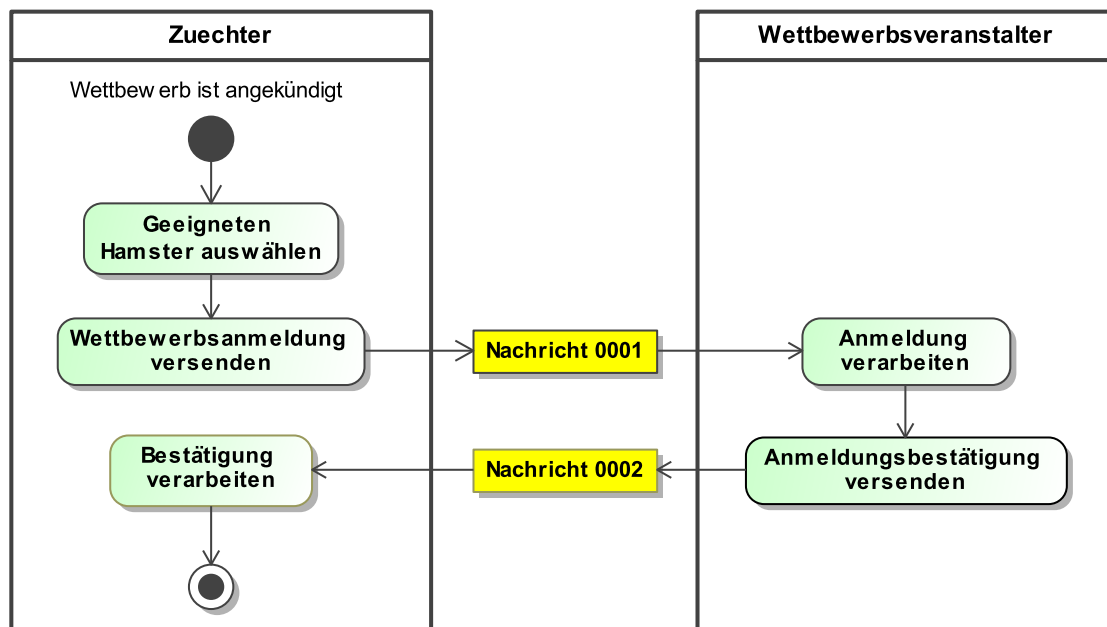
Anmeldungsbestätigung versenden

Beschreibung...

Bestätigung verarbeiten

Beschreibung...

Abbildung III.1.2. Wettbewerbsanmeldung und -bestätigung



Verwendung bestimmter Codes

1. **Wettbewerbsanmeldung**
- ...
2. **Anmeldungsbestätigung**

...

Besonderheiten

Beispielbesonderheit A

...

Beispielbesonderheit B

...

III.1.5 Wettbewerbsmeldungen

Alle Nachrichten zu „Wettbewerbsmeldungen“			
Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb. Rechtsgrundlagen: • § 3 HZRG	Seite 19
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation... Rechtsgrundlagen: • Beispielrechtsgrundlage	Seite 20

III.1.5.1 wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

Nachricht: `wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001`

Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.

Rechtsgrundlagen:

- § 3 HZRG

Abbildung III.1.3. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

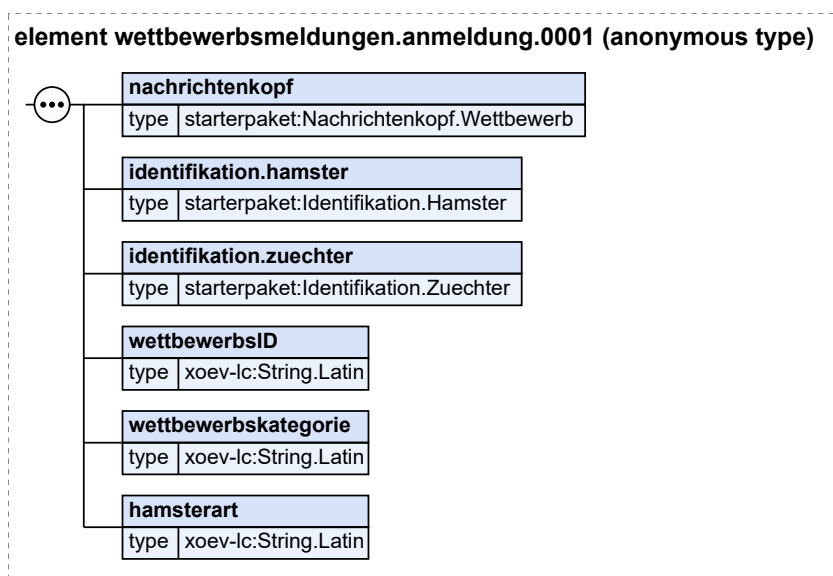








Tabelle III.1.1. Struktur von wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001 ∞ 1					
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb 	1	III.1.5.3	21	
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster 	1	II.2.2.1	11	
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.					
identifikation.zuechter	Identifikation.Zuechter 	1	II.2.2.2	12	
Beispieldokumentation...					
wettbewerbsID	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet werden soll.					
wettbewerbskategorie	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
Für Wettbewerbe mit mehreren Wettkampfbereichen kann mit diesem Element die Kategorie bestimmt werden, für die der Hamster angemeldet werden soll.					
hamsterart	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
In diesem Element wird die Art des teilnehmenden Hamsters übermittelt.					

III.1.5.2 Anmeldungsbestätigung

Nachricht: wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

Beispieldokumentation...

Rechtsgrundlagen:

- Beispielrechtsgrundlage

Abbildung III.1.4. wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

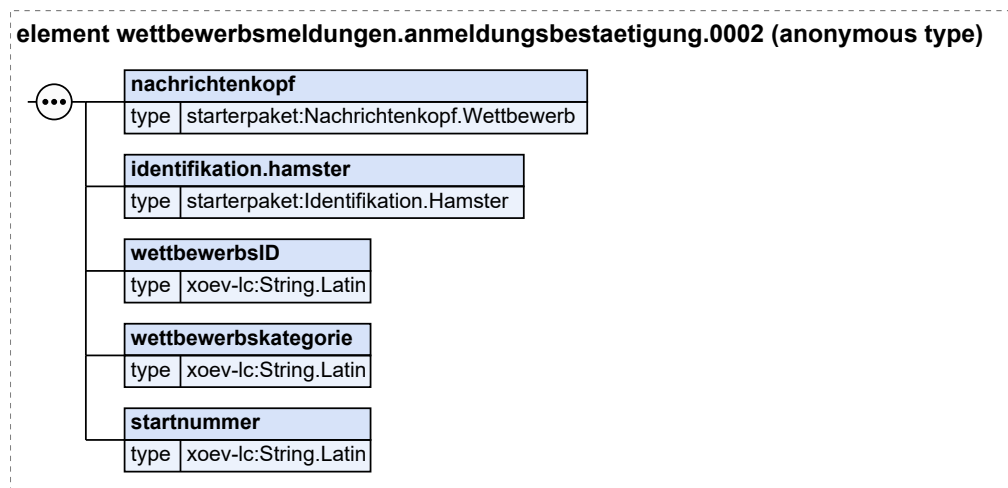







Tabelle III.1.2. Struktur von Anmeldungsbestätigung

wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002 ^{ooo} 1					
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb 	1	III.1.5.3	21	

wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002 ∞ 1					
Kindelement	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster 	1	II.2.2.1	11	
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.					
wettbewerbsID	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.					
wettbewerbskategorie	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
Mit diesem Element wird die Kategorie des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.					
startnummer	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
In diesem Element wird die Startnummer des angemeldeten Hamsters übermittelt, mit der der Hamster auf dem Wettbewerb eindeutig bezeichnet wird.					

III.1.5.3 Nachrichtenkopf.Wettbewerb

Typ: **Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

Dieser Datentyp führt die technischen Inhalte zur Nachrichtenübermittlung im Wettbewerbskontext zusammen.

Abbildung III.1.5. Nachrichtenkopf.Wettbewerb

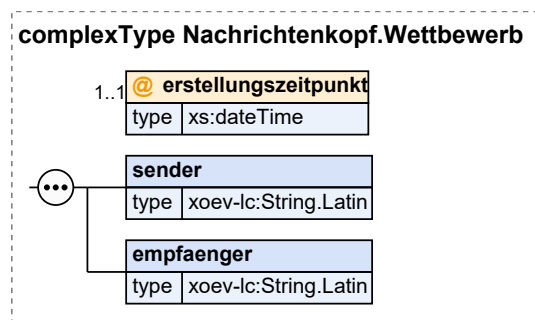





Tabelle III.1.3. Struktur von Nachrichtenkopf.Wettbewerb

Nachrichtenkopf.Wettbewerb *** 1					
Kindelement/Attribut	Typ / Basistyp / Referenz	Anz.	Ref.	Seite	
@ <i>erstellungszeitpunkt</i>	xs:dateTime 	1			
In diesem Attribut wird der Erstellungszeitpunkt der Nachricht dokumentiert.					
sender	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
In diesem Element wird der Sender der Nachricht (in der Regel ein Züchter) übermittelt.					
empfaenger	xoev-lc:String.Latin 	1	IV.A.1	25	
In diesem Element wird der Empfänger der Nachricht (in der Regel ein Wettbewerbsveranstalter) übermittelt.					

III.1.5.3.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

III.1.6 Beispiele

...



IV Anhänge

IV.A Eingebundene externe Modelle



Folgende externe Modelle werden in diesem Standard verwendet und sind auf den XÖV-Webseiten (siehe <https://docs.xoev.de/>) oder im XRepository (siehe <http://www.xrepository.de>) veröffentlicht:

IV.A.1 XÖV-Bibliothek

Kennung: urn:xoev-de:kosit:xoev:bibliothek:xoevbibliothek; Fassung: 2025-11-14

Folgende Inhalte aus dem externen Modell werden in diesem Standard verwendet:

Name	Namensraum
xoev-code:Code	http://xoev.de/schemata/code/1_0
xoev-lc:String.Latin	http://xoev.de/latinchars/1_1/datatypes

IV.B

Nachrichtengesamtübersicht

Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Schema-Datei: starterpaket-basisdatentypen.xsd			
Schema-Datei: starterpaket-baukasten.xsd			
Schema-Datei: starterpaket-wettbewerbsmeldungen.xsd			
wettbewerbsmeldungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb. Rechtsgrundlagen: • § 3 HZRG	Seite 19
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation... Rechtsgrundlagen: • Beispielrechtsgrundlage	Seite 20

IV.C Übersicht Code-Datentypen



In diesem Abschnitt sind die in Starterpaket verwendeten Code-Datentypen in der Übersicht dargestellt.

IV.C.1 Code-Typ 3

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Code-Datentyp

Alle in Starterpaket definierten Code-Datentypen des Typ 3 in alphabetischer Reihenfolge.

Kennung

Die Kennung¹ der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste.

Die Namen der Code-Datentypen stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar. Die Kennungen stellen Links zur jeweiligen Codeliste im XRepository dar.

Code-Datentyp	Kennung
Code.Country-Codes	urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes

IV.C.2 Code-Typ 1, 2 und 4

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Code-Datentyp

Alle in Starterpaket definierten Code-Datentypen des Typs 1, 2 und 4 in alphabetischer Reihenfolge.

Codeliste

Der Name (kurz)² der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste.

Version

Die Version der im jeweiligen Code-Datentyp genutzten Codeliste (Attribut listVersionID).

Typ

Art der Codelistennutzung, wie im Codelisten-Handbuch beschrieben.

Code-Datentyp	Codeliste	Version	Typ
Code.Hamster.Geschlecht	Geschlecht eines Hamsters	2	1

¹Weitere Informationen zu den Metadaten einer Codeliste sind im aktuellen Codelisten-Handbuch beschrieben.

²Weitere Informationen zu den Metadaten einer Codeliste sind im aktuellen Codelisten-Handbuch beschrieben.

IV.D Codelisten



In diesem Abschnitt sind die in Starterpaket verwendeten Codelisten und ihre Inhalte aufgeführt.

IV.D.1 Übersicht Codelisten (Typ 3)

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Kennung

Die Kennungen aller in Starterpaket über einen Code-Typ 3 genutzten Codelisten in alphabetischer Reihenfolge.¹

Code-Datentyp(en)

Die die jeweilige Codeliste nutzenden Code-Datentypen.¹

Die Kennungen stellen Links zur jeweiligen Codeliste im XRepository dar. Die Namen der Code-Datentypen stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar.

Kennung	Code-Datentyp(en)
urn:xoev-de:kosit:codeliste:country-codes	Code.Country-Codes

IV.D.2 Übersicht Codelistenversionen (Typ 1 und 2)

In der nachstehenden Tabelle werden die folgenden Informationen dargestellt:

Codeliste

Alle in Starterpaket genutzten Codelistenversionen in alphabetischer Reihenfolge, die in mindestens einem Code-Datentyp genutzt werden (Typ der Codelistennutzung 1 bis 2).²

Version

Die Version der Codeliste.

Code-Datentyp(en)

Die die jeweilige Codeliste nutzenden Code-Datentypen.²

Die Namen der Code-Datentypen und der Codelisten stellen Links zu den jeweiligen Detail-Abschnitten dar.

Codeliste	Version	Code-Datentyp(en)
Geschlechter	2	Code.Hamster.Geschlecht

¹Sofern in der Spalte „Code-Datentyp(en)“ kein Eintrag vorhanden ist, bedeutet dies, dass der Standard die jeweilige Codeliste verwendet und dokumentieren möchte. Der die Codeliste nutzende Code-Datentyp ist jedoch nicht im Standard selbst spezifiziert, sondern in einem externen Modell.

²Sofern in der Spalte „Code-Datentyp(en)“ kein Eintrag vorhanden ist, bedeutet dies, dass der Standard die jeweilige Codeliste verwendet und dokumentieren möchte. Der die Codeliste nutzende Code-Datentyp ist jedoch nicht im Standard selbst spezifiziert, sondern in einem externen Modell.

IV.D.3 Details

IV.D.3.1 Geschlechter

IV.D.3.1.1 Metadaten

Metadatenelement	Wert
Name (lang)	Geschlecht eines Hamsters
Name (kurz)	Geschlechter
Kennung	urn:xoev-de:kosit:codeliste:hamstergeschlecht
Beschreibung der Codeliste	Mit dieser Codeliste wird das Geschlecht eines Hamsters abgebildet.
Herausgeber	Koordinierungsstelle für IT-Standards (KoSIT)
Version	2
Gültigkeit ab	2020-06-17

IV.D.3.1.2 Daten

code (Code)	beschreibung (Beschreibung)
d	divers
m	männlich
t	Hamster entscheidet bei Volljährigkeit
w	weiblich

IV.E OSCI–Transport-Profil für XÖV-Starterpaket



...

IV.F DVDV-unterstützte Dienste und WSDL- Vorlagedateien



...

IV.G Autoren



...

IV.H Versionshistorie



IV.H.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung

...

Stichwortverzeichnis

